SEQUENCE

|  |  |
| --- | --- |
| Simbol | Keterangan |
|  | Aktor: Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi dan mendapat manfaat dari sistem. |
|  | *Objek: Berpartisipasi secara berurutan dengan mengirimkan dan / atau menrima pesan.* |
|  | *Garis hidup objek: Menandakan kehidupan objek selama urutan.* |
|  | Objek sedang aktif berinteraksi: Menandakan ketika suatu objek mengirim atau menerima pesan. |
|  | Pesan: Objek mengirim satu pesan ke objek lainnya. |
|  | Create: Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat. |
|  | *Masukan: Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan masukan ke objek lainnya arah panah mengarah pada objek yang dikirimi.* |
|  | Keluaran: Objek/metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian. |
|  | *Destroy: Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada destroy.* |

ACTIVITY

|  |  |
| --- | --- |
| Simbol | Keterangan |
|  | Status awal: Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal. |
|  | Aktivitas: Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja. |
| Sebuah gambar berisi putih, hitam, deasin  Deskripsi dibuat secara otomatis | *Percabangan/ Decision: Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.* |
|  | *Penggabungan / Join: Penggabungan dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu.* |
|  | Status akhir: Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memliki sebuah status akhir. |
| Sebuah gambar berisi hitam, cuplikan layar, kegelapan  Deskripsi dibuat secara otomatis | *Swimlane: Swimlane memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.* |

USE CASE

|  |  |
| --- | --- |
| Simbol | Keterangan |
|  | Aktor: Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat Ketika berkomunikasi dengan *Usecase.* |
| Sebuah gambar berisi lingkaran, bulan  Deskripsi dibuat secara otomatis | *Usecase*: Abstraksi dan interaksi antara sistem dengan aktor. |
|  | *Association*: Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan *Usecase.* |
|  | Generalisasi: Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan *Usecase*. |
|  | *Include:* Menunjukkan Bahwa suatu *Usecase* seluruhnya merupakan fungsionalitas dari *Usecase* lainnya. |
|  | *Extend*: Menunjukkan bahwa suatu *Usecase* merupakan tambahan fungsional dari *Usecase* lainnya jika suatu kondisi terpenuhi. |